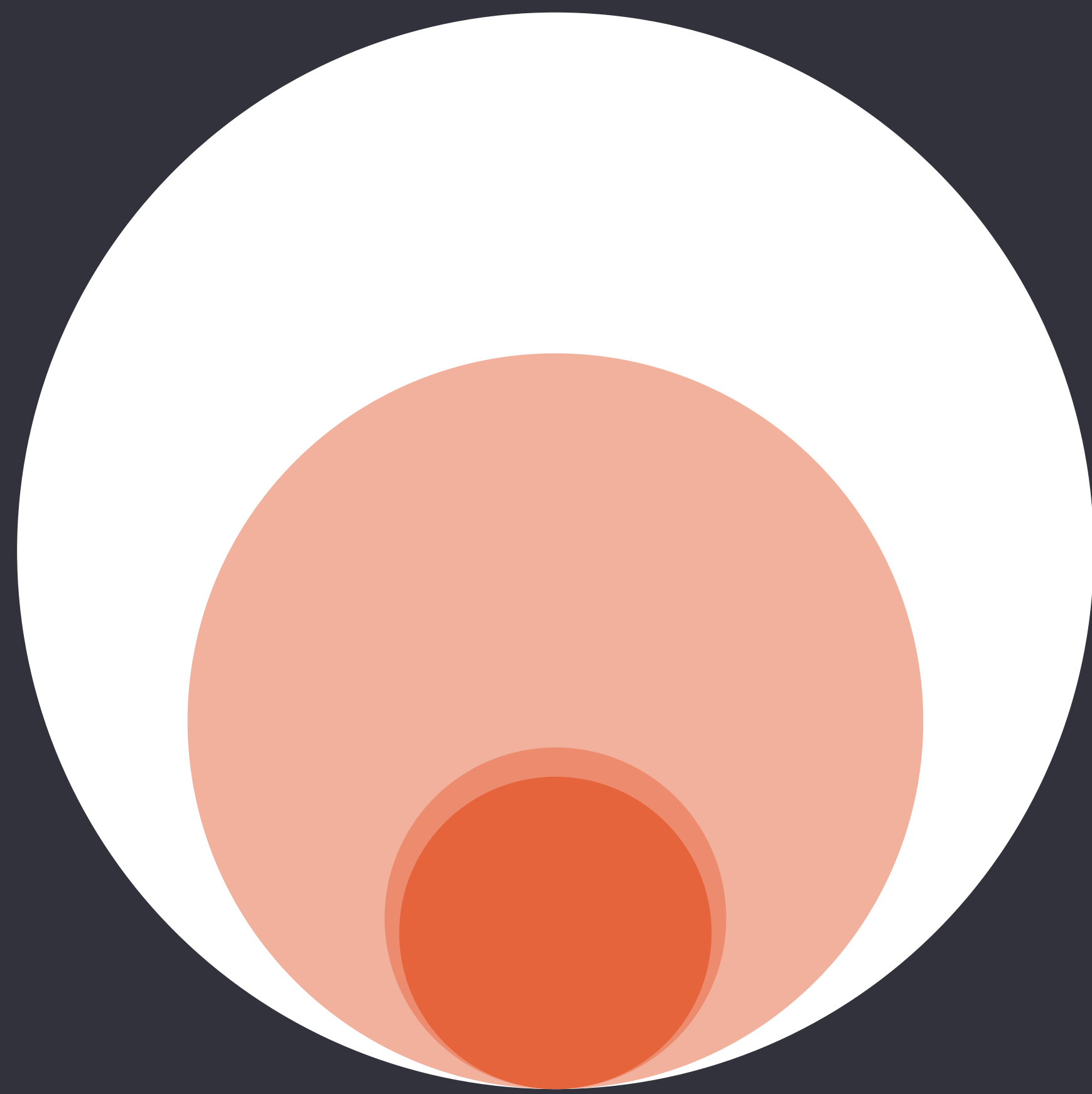
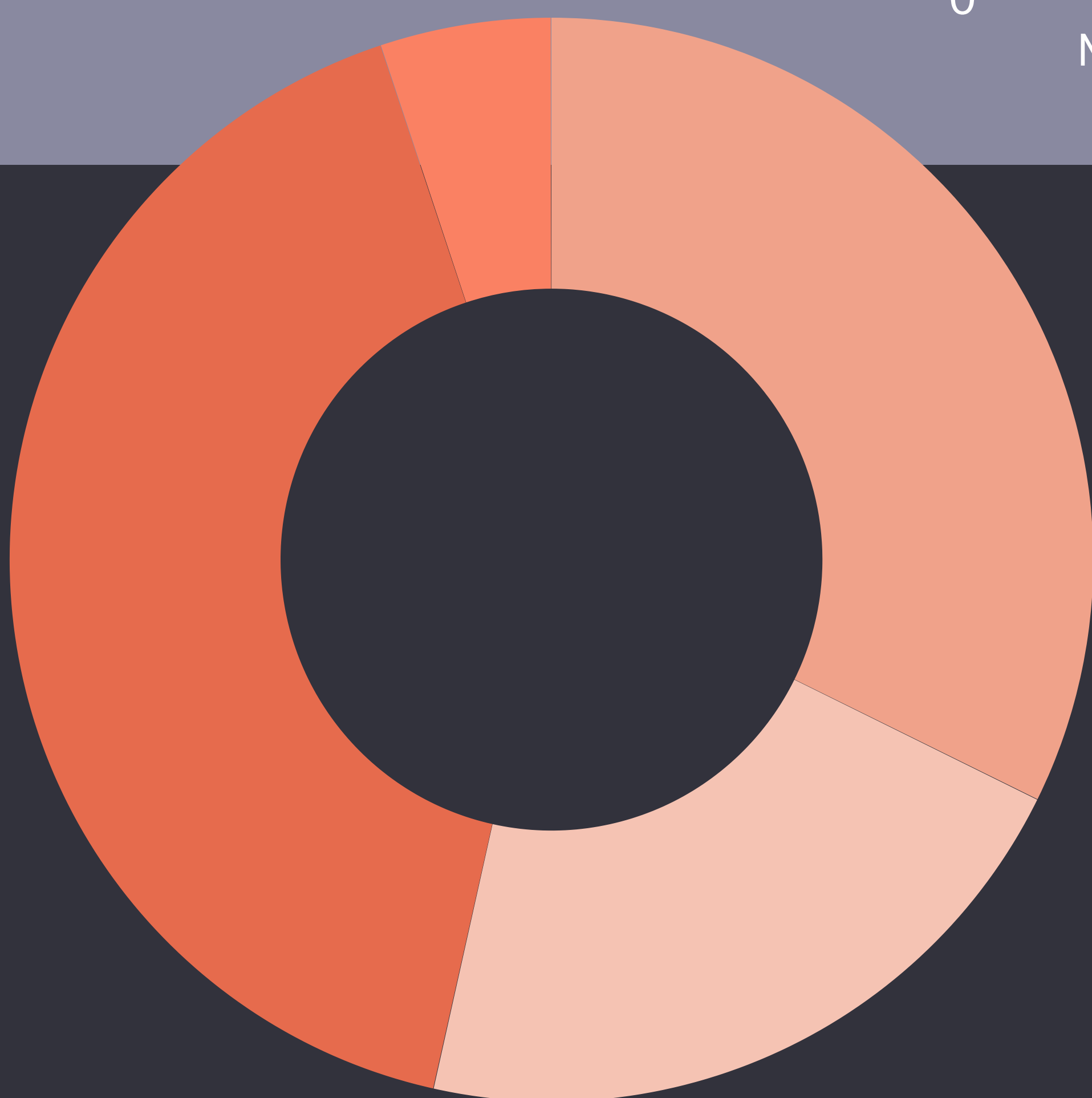
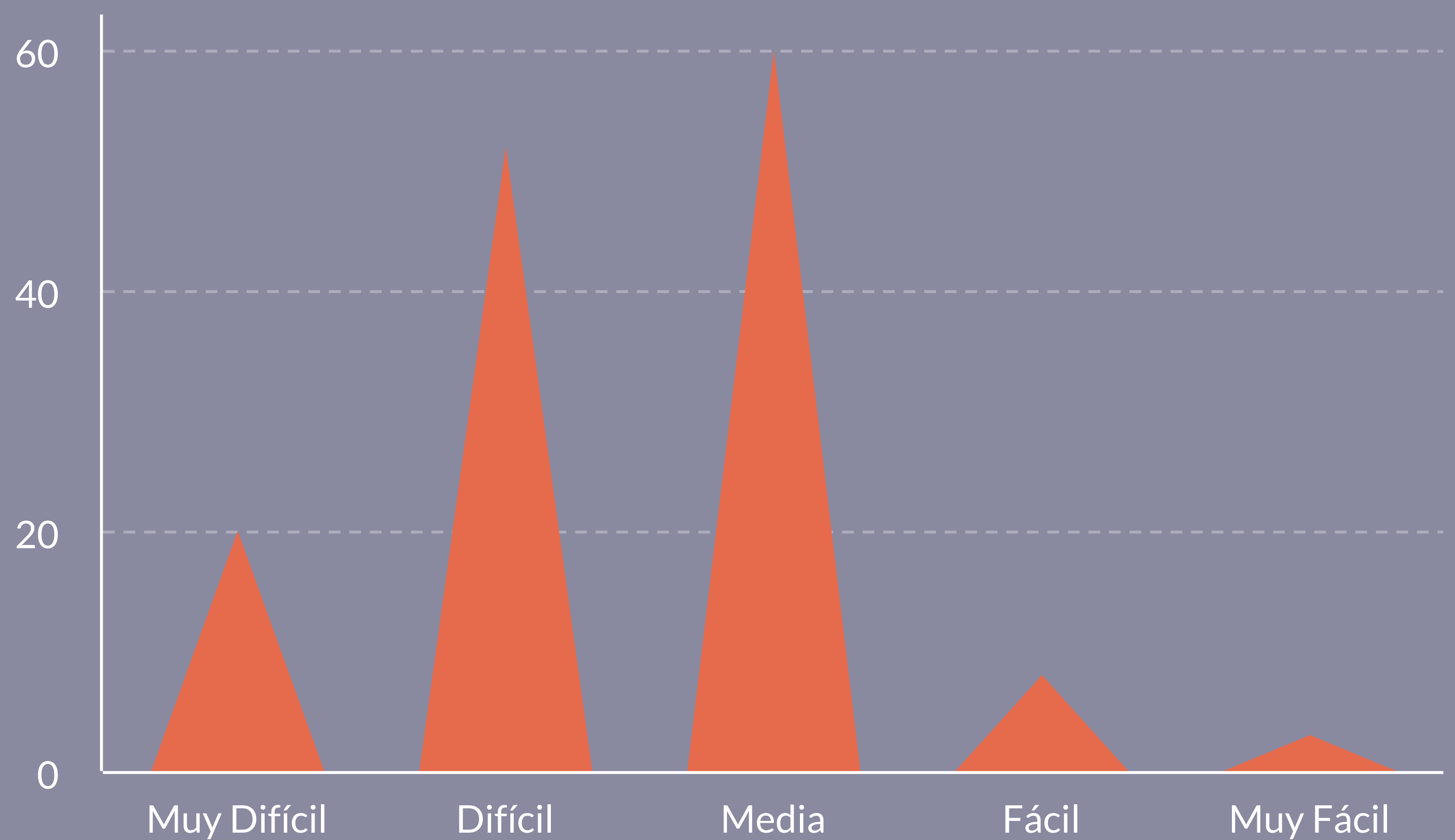


Un 6% de las empresas ya cuentan con juegos de VR y un 28,27% no descartan incorporar dicha tecnología



● No van a incorporar (60.54%) ● No lo descartan (28.27%)  
● Tienen actualmente (6.09%) ● Lo van a hacer en el futuro (5.09%)

Las dificultades altas y, sobre todo, medias prevalecen sobre las bajas en los juegos



■ Pueden participar en todas las salas (32.3%)  
■ Dependiendo del juego (21.2%)  
■ Solo si van acompañados (41.4%)  
■ No pueden participar en ninguna sala (5.1%)

El 94,9% de las Salas de Escape permiten la participación de niños en sus juegos, pero un 41,4% de ellos indica que tienen que ir acompañados