

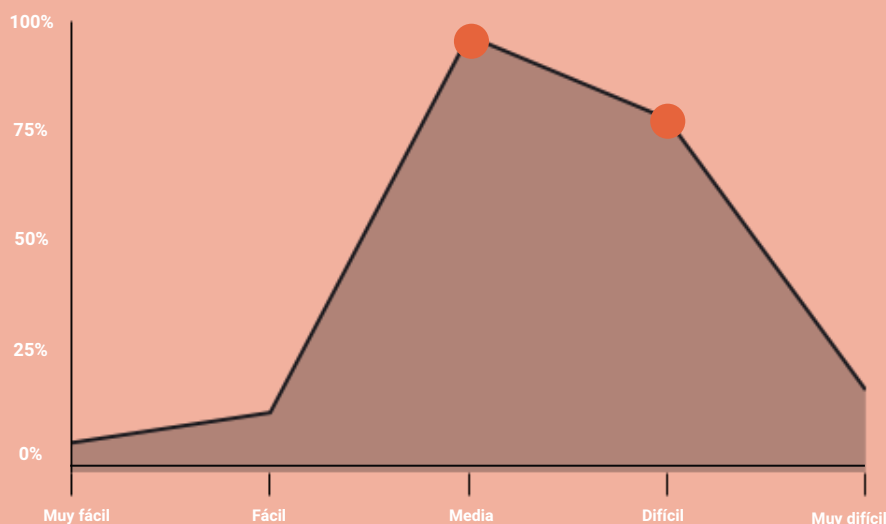
Un 9% de las empresas ya cuentan con juegos de Realidad Virtual, suponiendo un aumento del 3% de cara a 2021.

Por otro lado, un 19% de las salas no descartan incorporar juegos de VR a lo largo del 2023



- No van a incorporar (68,6%)
- No lo descartan (19,8%)
- Tienen actualmente (9,3%)
- Lo van a hacer en el futuro (2,3%)

El grado de desafío de los juegos es en su mayoría Medio y Difícil



#### Participación niños:

- Pueden participar en todas las salas (24,4%)
- Dependiendo del juego (30,2%)
- Solo si van acompañados (43%)
- No pueden participar en ninguna sala (2,3%)

Casi el 100% de las salas permite la participación de niños en sus juegos, pudiendo jugar en la mayoría de salas a partir de los 11 años, aunque un 43% de ellas indica que tienen que ir acompañados por adultos